

Jürgen Sieck (Hrsg.)

Kultur und Informatik: Interaktive Systeme

vwh

Verlag Werner Hütsbusch P
Fachverlag für Medientechnik und -Wirtschaft

Inhalt

- 9 Vorwort
- 13 *Verena Metze-Mangold*
Digitalisierung von Kultur in Europa
- 27 *Elisabeth Andre*
Erlernen von Kulturkompetenz durch Rollenspiel mit virtuellen Charakteren
- 35 *Christian Vogel*
Der digitale U-Bahnhof Friedrichstraße
- 41 *Sabine Jank*
Soziale Interaktionsmodelie und deren räumlich mediale Repräsentanz
- 53 *Sergej Kozuhovskij, Peter Szmidt, Benjamin Henriken, Iennifer Paul, Meltem Karayel, Sonja Riemann, Martin Jacob, Christian Cohrs, Alexander Molnar, Joshua Trees, Luisa Schönke, Darya Davydenkova, Eva Stöhlmacher, Shuratha Chandrapalan, Dennis Krannich, Roland Schröder-Kroll, Rainer Malaka*
morph! An interactive approach lo transform buildings to life
- 65 *Prof. Katrin Hinz, Jan Marius Banske, Andreas Kettenhofen*
Licht sucht Klang - Eine Klang-Raum-Inszenierung in der Christuskirche
- 79 *Peter Hoffmann*
Loki - Mobile Lokalisierung und Wiki-basierte Information für Museen
- 93 *Sebastian Schwarzenberger*
Audioguides als flexible Netzwerker - Vom Tonbandabspielgerät zum Multimeddiaguide
- 97 *Rosemarie Wirthmüller*
Antenna Audios Pentimento™ - Das weltweit erste Kunst-App für Apples iPhone

- 101 *Gary Marsden, Ilda Ladeira, Thomas Reitmaier, Nicola j Bidwell, Edwin Blake*
Providing a Digital Voice for Storytellers in Africa
- 133 *Lars Wieneke, Jürgen Sieck*
Klick und Weg - Herausforderungen des Einsatzes digitaler Medien im Museum
- 147 *Jens Reinhardt, Jürgen Sieck*
RFID-basierte interaktive Installationen im Museum
- 1 69 *Manuela Feist, Jürgen Sieck, Michael Witt*
„Morphing Box“ - Eine interaktive Anwendung im musealen Kontext
- 183 *Lisa Dieckmann, Anita Kliemann, Martin Warnke*
Meta-Image - Forschungsumgebung für den Bilddiskurs in der Kunstgeschichte
- 1 99 *Daniel Burckhardt, Pepe Jürgens*
Visuelle Suche für Kataloge, Sammlungen und Archive
- 21 7 *Hans-Cerd Happel*
Viadrina-Drucke in 3D und virtuelles Browsing
- 231 *Heinz-Günter Kuper*
Dynamic Semantic Web Content for Museum Guides
- 239 *Helge David*
Ars ex machina - Museen, Kunst und Web 2.0
- 251 *Philipp Krass, Martin Berchtold, GerhardA. Dittes*
Stadtprofiler - Eine interaktive webbasierte Informationsplattform an der Schnittstelle Stadtverwaltung - Bürger
- 263 *Joachim Quantz, Pavel Mayer*
Interaktive Installationen: Multitouch-Tische und Mobile Apps
- 275 *Bettina Schoch*
Microsoft Surface Tisch - Multitouch für Multiuser?

- 287 *Till Nagel, Larissa Pschetz, Moritz Stefaner, Boris Müller*
masve -Eine interaktive Tabletop-Installation
- 299 *Anna Barenbrock, Florian Biermann, Nadja Bogdanowa,*
Timur Celikel, Daniel Grosche, Pascal Heckers, Hendrik Hollstein,
Rebecca Höpken, Julia Krummel, Kolja Lange,
Kavaye Ornate Ozong, Michael Silva da Rocha, Jana Sliwon,
Nikolaas Steenbergen, Anna Paula Winkler,
Benjamin Walther-Franks, Gesa Friederichs-Büttner, Rainer Malaka
Perform! Interaktive digitale Medien für Musik-, Tanz- und
Theateraufführungen
- 309 *Frank-Holger Dobbert*
Interaktiv im Museum
- 317 Personenverzeichnis